《App Inventor 2魔法APP設計創意班》習作解答

CH01

（❷）1. 目前世界教育的新浪潮是指什麼課程？

❶【生物科技】 ❷【程式設計】 ❸【人工智慧】

（❸）2. 下列何者不是App 應用程式的開發方法？

❶【原生應用程式】 ❷【Web 應用程式】 ❸【多重應用程式】

（❷）3. 現代社會中資訊產品的演進帶動人類生活的改變，目前最明顯的是？

❶【報紙】 ❷【智慧型手機】 ❸【個人電腦】

（❸）4. 下列何項不是行動裝置的作業系統？

❶【Android】 ❷【iOS】 ❸【Chrome】

（❶）5. 下列何者不是視覺化程式設計的資源？

❶【Office】 ❷【Blockly】 ❸【Scratch】

CH02

（❶）1. App Inventor 是由 Google 實驗室發展用來開發什麼平台的App ？

❶【Android】 ❷【iOS】 ❸【Windows】

（❷）2. 下列何項不是App Inventor 2 的開發優勢？

❶【拼塊程式設計】 ❷【人工智慧】 ❸【雲端開發】

（❸）3. App Inventor 2 不建議使用的瀏覽器為？

❶【Firefox】 ❷【Chrome】 ❸【Internet Explorer】

（❶）4. 下列何項不是App Inventor 2 的環境建置流程？

❶【安裝作業系統】 ❷【安裝開發工具】 ❸【安裝模擬器】

（❶）5. 下列何者不是App Inventor 2 的測試方式？

❶【瀏覽器】 ❷【實機】 ❸【模擬器】

CH03

（❷）1. 要在畫面上顯示照片可以使用哪種元件？

❶【標籤】 ❷【圖像】 ❸【按鈕】

（❷）2. 在外觀編排介面中，可以使用什麼做為背景？

❶【文字】 ❷【圖像】 ❸【符號】

（❶）3. 在畫面中要排出一列多欄的元件，最好使用何種配置？

❶【水平配置】 ❷【表格配置】 ❸【垂直配置】

（❷）4. 按鈕元件可以使用什麼做為背景？

❶【文字】 ❷【圖像】 ❸【符號】

（❸）5. 在程式設計介面中要切換圖像必須指定？

❶【圖檔的位置】 ❷【圖檔的大小】 ❸【圖檔的檔名】

CH04

（❶）1. 要在畫面上顯示文字可以使用哪種元件？

❶【標籤】 ❷【圖像】 ❸【按鈕】

（❷）2. 在外觀編排介面中，上傳的圖片會顯示在？

❶【使用者介面】 ❷【素材】 ❸【元件清單】

（❷）3. 在畫面中要排列多欄多列的元件，最好使用何種配置？

❶【水平配置】 ❷【表格配置】 ❸【垂直配置】

（❶）4. 當拖曳音效元件到畫面時會顯示在？

❶【非可視元件】 ❷【工作面板】 ❸【素材】

（❸）5. 在程式設計介面中，要播放音效必須要設定？

❶【最小間隔】 ❷【文字】 ❸【來源】

CH05

（❶）1. 在畫面中要在一列中排列多個元件，最好使用何種配置？

❶【水平配置】 ❷【表格配置】 ❸【垂直配置】

（❶）2. 使用哪個元件可以呼叫行動裝置的拍照功能？

❶【照像機】 ❷【圖像選擇器】 ❸【錄影機】

（❷）3. 使用哪個元件可以開啟行動裝置的照片庫選取照片？

❶【照像機】 ❷【圖像選擇器】 ❸【錄影機】

（❸）4. 當照像機元件拍完照後要使用什麼拼塊處理？

❶【當按鈕被點選】 ❷【呼叫照相機拍照】 ❸【當照相機拍攝完成】

（❷）5. 當照像機元件拍完照後會取得什麼資訊？

❶【圖像大小】 ❷【圖像位址】 ❸【圖像檔名】

CH06

（❷）1. 若想讓App 執行時呈現橫向畫面，要設定螢幕方向的值為？

❶【鎖定直式畫面】 ❷【鎖定橫向畫面】 ❸【未指定方向】

（❸）2. 設定元件寬度及高度時，以何種方式設定可以固定大小？

❶【填滿】 ❷【自動】 ❸【像素】

（❶）3. 在程式設計介面中播放音效時要使用什麼拼塊？

❶【呼叫音效播放】 ❷【呼叫音效恢復】 ❸【呼叫音效暫停】

（❷）4. 在程式設計介面中播放音效時可以額外再設定什麼動作？

❶【閃光】 ❷【震動】 ❸【關閉螢幕】

（❷）5. 模擬器執行時可用什麼鍵切換為模擬器橫向顯示？

❶【ESC】 ❷【Ctrl + F12 】 ❸【Enter】

CH07

（❸）1. 若想在畫面顯示條列式的選單，可以使用什麼元件？

❶【按鈕】 ❷【標籤】 ❸【清單顯示器】

（❶）2. 清單顯示器中每個選項的值可以利用哪個欄位設定？

❶【元素字串】 ❷【選中項】 ❸【寬度】

（❶）3. 當點下清單顯示器的選項時，可以利用什麼拼塊取得選取值？

❶【清單顯示器選中項】 ❷【清單顯示器提示】 ❸【清單顯示器索引】

（❷）4. 要判斷音樂播放器是否正在播放，可以使用什麼拼塊來判斷？

❶【呼叫音樂播放器開始】 ❷【音樂播放器播放狀態】❸【呼叫音樂播放器暫停】

（❸）5. 如果要讓音樂播放器播放暫停可以使用什麼拼塊？

❶【呼叫音樂播放器開始】 ❷【音樂播放器播放狀態】❸【呼叫音樂播放器暫停】

CH08

（❸）1. App Inventor 中預設的畫面名稱為？

❶【畫面 1】 ❷【主畫面】 ❸【Screen1】

（❶）2. 想在畫面中看到符合畫面大小的圖片，建議使用何種元件？

❶【畫布】 ❷【按鈕】 ❸【圖像】

（❷）3. 想在App 中加入可以循環播放的音樂，必須使用何種元件？

❶【音效】 ❷【音樂播放器】 ❸【錄音機】

（❶）4. 在程式設計時想要偵測畫布的滑動狀況，可以使用什麼拼塊？

❶【當畫布. 被滑過】 ❷【當畫布. 被壓下】 ❸【當畫布. 被鬆開】

（❸）5. 若要將常用的代碼複製到其他畫面使用，可以善用什麼功能？

❶【剪下】 ❷【複製】 ❸【背包】

CH09

（❸）1. 若想在畫面顯示網頁內容，可以使用什麼元件？

❶【按鈕】 ❷【Activity 啟動器】 ❸【網路瀏覽器】

（❷）2. 若想在畫面開啟超連結，可以使用什麼元件？

❶【按鈕】 ❷【Activity 啟動器】 ❸【網路瀏覽器】

（❶）3. 網路瀏覽器元件顯示的網址要設定在什麼屬性中？

❶【首頁地址】 ❷【開啟授權提示】 ❸【允許使用位置訊息】

（❸）4. 在程式設計介面有重覆的拼塊時可以使用什麼功能加速建置？

❶【停用程式方塊】 ❷【折疊程式方塊】 ❸【複製程式方塊】

（❷）5. 如果要讓目前的螢幕回到上一個執行頁面可以使用什麼拼塊？

❶【退出程式】 ❷【關閉螢幕】 ❸【回上一頁】

CH10

（❸）1. 若想在畫面以拖曳的方式設定大小，可以使用什麼元件？

❶【按鈕】 ❷【下拉式選單】 ❸【滑桿】

（❷）2. 若想在畫面上繪製線條，可以使用什麼元件？

❶【圖像】 ❷【畫布】 ❸【水平配置】

（❶）3. 在程式設計界面設定畫布上的筆畫顏色可以使用什麼拼塊？

❶【設畫筆. 顏色為】 ❷【設畫布. 線寬為】 ❸【當畫布. 被拖曳】

（❷）4. 在程式設計界面設定畫布上的筆畫的粗細可以使用什麼拼塊？

❶【設畫筆. 顏色為】 ❷【設畫布. 線寬為】 ❸【當畫布. 被拖曳】

（❸）5. 在程式設計界面設定畫布上隨手繪製的路徑可以使用什麼拼塊？

❶【設畫筆. 顏色為】 ❷【設畫布. 線寬為】 ❸【當畫布. 被拖曳】

CH11

（❷）1. 若想讓使用者在畫面輸入資料，可以使用什麼元件？

❶【標籤】 ❷【文字輸入盒】 ❸【對話框】

（❸）2. 若想在畫面上以對話方塊顯示訊息，可以使用什麼元件？

❶【標籤】 ❷【文字輸入盒】 ❸【對話框】

（❸）3. 若想該使用者在使用文字輸入盒時只能輸入數字，可以核選哪個功能？

❶【允許多行】 ❷【啟用】 ❸【僅限數字】

（❶）4. 在程式設計介面要取得文字輸入盒中的值可以使用什麼拼塊？

❶【文字輸入盒. 文字】 ❷【文字輸入盒. 啟用】 ❸【文字輸入盒. 寬度】

（❸）5. 在程式設計介面設定二個條件都要符合時要使用什麼拼塊？

❶【或】 ❷【=】 ❸【與】

CH12

（❸）1. 在畫布元件中不能放置以下何種元件？

❶【球形精靈】 ❷【圖像精靈】 ❸【按鈕】

（❷）2. 在畫布元件上使用何種元件可以加入圖片來顯示？

❶【球形精靈】 ❷【圖像精靈】 ❸【按鈕】

（❶）3. 在畫布元件上使用何種元件只能使用單純顏色來顯示？

❶【球形精靈】 ❷【圖像精靈】 ❸【按鈕】

（❸）4. 在程式設計介面要設定元件在畫布上的位置不用設定什麼值？

❶【X 軸】 ❷【Y 軸】 ❸【Z 軸】

（❶）5. 在程式設計介面要設定元件在畫布上的移動的方向必須使用什麼拼塊？

❶【設元件. 指向】 ❷【設元件. 速度】 ❸【設元件. 間隔】